|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 5 | **기간** | 0411~0417 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 흥미곡선 PPT 3차 수정 및 업데이트 | | | | |

<상세 수행내용>

-모멘트별 단어 후보를 추려 네이밍(Naming) 시도

-흥미곡선의 구간별 정의 및 경향에 대해 탐색 시도

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 모멘트에 대한 세부적인 탐색 | | |
| **해결방안** | 모멘트의 경향, 정의, 기준 등을 명확히 재설계 | | |
| **다음주차** | 6 | **다음기간** | 0418 ~ 0424 |
| **다음주 할일** | 한 스트리머에서 벗어나 다른 스트리머의 방송 환경을 시청해보고  나아가 Dead By Daylight를 제외한 다른 게임의 방송 영상도 시청한다 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |